TJ0 - PELI

Etene noppaa heittämällä, jää jumiin tai saa helpotusta - nopein kotiutuva voittaa!

Kun päädyt värilliseen, heitä uudestaan ja saa silmäluvun mukainen seuraus:

AT = Askelta taaksepäin
AE = Askelta eteenpäin

- Tupa ekalla läpi! 1AE
- Mukessa jälkiruokaa! 1AE
- Pidennetyt lomat! 2AE
- Loma-anomuksesi meni läpi! 2AE
- Juoksit cooperissa 3000m! 3AE
- Sait kultaisen ampujanpinssin! 4AE

- Jätit punkkasi tekemättä! 1AT
- Tupa ei läpi! 1AT
- Sait koko komppanian runturiviin! 2AT
- Suojeluhälytys! 2AT
- Jätit aseesi vartioimatta! 3AT
- Jouduit yöksi spolleputkaan! 4AT

RV Pääsit erityistehtävähaussa Ruotuväkeen, heitä uudestaan!

Onnistuit ammunnoissa erinomaisesti, heitä uudestaan!

100 TJ 100 - heitä uudestaan!

Sairastuit pahasti! - palaa 3 askelta!

HK

- 12kk / reitti 347
- 6kk / reitti 165
- 9kk / reitti 255
- 12kk / reitti 347
- 6kk / reitti 165
- 12kk / reitti 347